

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABLE	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir	3
1.6 Kerangka Berfikir	3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Implementasi	5
2.2 Teknologi Informasi	6
2.3 <i>Geographic Information System (GIS)</i>	6
2.4 Pemetaan	6
2.5 <i>Coffee Shop</i>	6
2.6 DKI Jakarta	7
2.7 Aplikasi Mobile	7

2.8 Android	7
2.8.1 Fitur-fitur Android	8
2.9 Analisis Masalah	9
2.9.1 Analisis SWOT	9
2.9.2 Unsur-unsur SWOT	10
2.11 Metode Perancangan Sistem	12
2.11.1 Unified Modeling Language (UML)	12
2.11.1.1 Use Case Diagram	13
2.11.1.2 Activity Diagram	14
2.11.1.3 Sequence Diagram	15
2.12 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman	15
2.12.1 Hypertext Preprocessor (PHP)	15
2.12.2 My SQL	16
2.12.3 Dart	16
2.12.4 Flutter	16
2.12.5 Figma	17
2.13 Pengujian Perangkat Lunak	17
2.13.1 Black Box Testing	17
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1 Rencana Penelitian	18
3.2 Objek Penelitian	18
3.3 Teknik Pengumpulan Data	18
3.3.1 Observasi	19
3.3.2 Wawancara	19
3.4 Studi Pustaka	19
3.5 Metode Penelitian	22
3.5.1 Analisis SWOT	22

3.5.2 Metode Prototype	24
3.5.2.1 Listen To Customer	25
3.5.2.2 Build or Resive Mock-Up	25
3.5.2.3 Customer Test Drives Mock-Up	25
BAB IV PEMBAHASAN	26
4.1 Listen To Customer	26
4.1.1 Hasil Wawancara	26
4.1.2 Hasil Observasi	27
4.1.2.1 Proses Bisnis Berjalan	27
4.1.2.2 Proses Bisnis Usulan	28
4.2 Build / Revise Mock-Up	29
4.2.1 Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional	29
4.2.1.1 Kebutuhan Fungsional	29
4.2.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	30
4.2.2 Use Case Diagram	30
4.2.3 Activity Diagram	33
4.2.3.1 Activity Diagram Login	33
4.2.3.2 Activity Diagram – Admin	34
4.2.3.3 Activity Diagram – User Login	35
4.2.3.4 Activity Diagram – User Lihat Daftar Coffee Shop	35
4.2.3.5 Activity Diagram – User Pilih Lokasi Coffee Shop	36
4.2.3.6 Activity Diagram – User Navigasi Maps	37
4.2.3.7 Activity Diagram – User My Wish List	37
4.2.3.8 Activity Diagram – User Favorite Place	38
4.2.4 Sequence Diagram	39
4.2.5 Design System & Mock-Up	39
4.2.6 Pengkodean System	41

4.2.7 Implementasi	41
4.2.7.1 User Interface – Pengguna	41
4.2.7.2 User Interface – Admin CMS (Content Management System)	51
4.3 Customer Test Drives Mock-Up	54
4.3.1 Black Box Testing	55
4.3.1.1 Black Box Testing – Pengguna	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58
Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup	61
Lampiran 2. Hasil Wawancara Dengan Calon Pengguna 1	62
Lampiran 2. Hasil Wawancara Dengan Calon Pengguna 2	63